

KONTAKT

Esteplatz 7/11

1030 Wien

Österreich

+436764117794

max@kossatz.com

cv.kossatz.com

[LinkedIn](#)

KOMPETENZEN

- Management
- Führung
- Strategie
- Startups
- Unternehmertum
- Kunst

ERFAHRUNG

- IT-Management
- Cloud-Architektur
- AI/ML & LLMs
- Node.js
- TypeScript
- Vue.js
- React
- Echtzeit-Daten
- AWS
- Google Cloud
- und vieles mehr...

SPRACHEN

- Deutsch
(Muttersprache)
- Englisch
(Verhandlungssicher)

NEBENPROJEKTE

- wiwear.co
- fulldeal.ai
- [SaveMe](https://save.me)
- wrapped.tv

SOCIAL LINKS



Max Kossatz

Stupid, but Smart!

Wien, Österreich



Von der Biennale Venedig zu 20 Mio. monatlichen Nutzern — 20+ Jahre an der Schnittstelle von Kunst und Technologie. Serienunternehmer mit VC-finanzierten Startups, VP Technology bei Plattformen mit Millionen Nutzern. Verbindet technische Tiefe mit strategischer Führung — vom Code schreiben bis zur Leitung von über 100 Mitarbeitern.

Berufserfahrung

Berater

Freiberuflich

Seit September 2025

Remote

Technische Beratung — Infrastruktur-Architektur, Anwendungsentwicklung und KI-Agenten-Implementierung — für Kunden wie [Balloon-Events](#), [Neomalist](#), [noProbs](#), [YouClub](#), [Project Arkhive](#) u.a.

Sabbatical

Januar 2025 - August 2025 (8 Monate)

Strategische Pause für Marktrecherche, Networking, arbeiten an Projekten und persönliche Weiterentwicklung.

Letzte Generation Österreich

Kernteammitglied

Februar 2023 - Dezember 2024 (1 Jahr 11 Monate)

Remote

Kernteammitglied, Leitung IT und Medienforschung bei [Letzte Generation](#), einer Non Profit Klimabewegung. 100+ Mitarbeiter und 300+ Aktivisten koordiniert. [300 Proteste & 5000 Medienartikel](#) in zwei Jahren. Keine Anklagen oder Verurteilungen.

Hitbox Entertainment GmbH

VP Technology

März 2014 - Februar 2024 (10 Jahre)

Wien, Österreich & Remote

VP Technology und Miteigentümer bei [Hitbox](#), einem Twitch-Konkurrenten. Plattform auf 20 Mio. User/Monat mit 4K 60fps Streaming aufgebaut. IT-Strategie und Dev-Team geleitet. [Neu ausgerichtet](#), 2019 verkauft, in [Smashcast](#) umbenannt, 2024 geschlossen.

Blippex

Mitgründer & CEO

Juli 2013 - Juli 2014 (1 Jahr 1 Monat)

Berlin, Deutschland

Aufbau von [Blippex](#) — einer Suchmaschine mit Ranking nach echtem Nutzerengagement via Crowdsourcing-Browsererweiterung.

archify

Mitgründer & CEO

Dezember 2010 - Juli 2013 (2 Jahre 8 Monate)

Berlin, Deutschland

Gründer von [Archify](#) – Plattform für persönliches Datenmanagement von Browsing-Historie und Social Media. Seed-Finanzierung von [Balderton Capital](#).

DKS

Mitgründer & CEO

2004 - Dezember 2011 (7 Jahre)

Wien, Österreich

Gründung von [DKS](#) – einer Beratung für Marktintelligenz via Social-Media-Analyse. Kunden: ORF, ÖBB, Wien Energie, HP, Bank Austria.

lion.cc

CEO

2003 - 2004 (1 Jahr)

Wien, Österreich

CEO von [Lion.cc](#), damals Österreichs größter Online-Buchhändler.

MC Marketing GmbH/Bank Austria

Leiter Division Retail

2001 - 2004 (3 Jahre)

Wien, Österreich

Retail-Division bei [MC Marketing](#) geleitet, Österreichs größtem Veranstalter und Ticketverkäufer. 100+ Mitarbeiter. IT inkl. Ticketing, Web und Live-Streaming.

Alphathinx Phone Services AG

Manager Produkte & Inhalte

2000 - 2001 (1 Jahr)

Wien, Österreich

[AlphaThinx](#) – frühes Mobile-Gaming-Startup mit WAP. Produktkonzeption für Mobile Games.

R.Ø.S.A.

CEO Büro Wien

1999 - 2000 (1 Jahr)

Wien, Österreich

Leiter des Wiener Büros bei [R.Ø.S.A.](#), einer der ersten reinen Online-Marketing-Agenturen. Kunden waren unter anderem [max.mobil](#) (heute T-Mobile).

Rotes Kreuz

Zivildienst

1998 - 1999 (1 Jahr)

Wien, Österreich

Zivildienst beim Österreichischen Roten Kreuz.

The Thing New York

Miteigentümer & COO

März 1996 - September 1998 (2 Jahre 7 Monate)

New York City, USA

Miteigentümer von [The Thing](#), erstes Online-Künstlernetzwerk. Entwicklung des "[The Thing Communicator](#)"; eines browserbasierten BBS-Systems (1996).

The Thing Vienna

Mitgründer

1994 - 1999 (5 Jahre)

Wien, Österreich

Österreichischer Knoten des The-Thing-Netzwerks – BBS-System, dann früher Internet-Server.

Kunstlabor

Mitgründer

1992 - 1995 (3 Jahre)

Wien, Österreich

Medienkunst-Kollektiv zur Erforschung digitaler Netzwerke. Beeinflusst von Joseph Beuys' Sozialer Plastik. Ausstellung bei der [Biennale Venedig 1993](#).

HILUS

Mitgründer

1991 - 1996 (5 Jahre)

Wien, Österreich

[HILUS](#) gegründet – Produktions- und Forschungsstation für Kunst & Technologie. Organisation von "[unit n](#)", 3-monatiges Medienkunst-Festival (1993).

Andere Aktivitäten

Startupbootcamp

Mentor

2011 - 2015 (4 Jahre)

Berlin, Deutschland

Mentoring von Startups beim [Startupbootcamp](#) Accelerator in Kopenhagen und Berlin.

Beratung, Freiberufliches & Engagement

1995 - Heute

20+ Jahre Webentwicklung, Sysadmin und IT-Beratung. Kunden: [female:pressure](#), [Julia Scher](#), [space-time.tv](#), [#unibrennt](#). Gesellschaftliche Projekte: [Urlaub mit Freunden](#), [Grüne Vorwahlen](#).

Patent

Datenübertragungsverfahren

Erteilt am 2. März 2023

[US-20230063532-A1](#) – Synchronisation von Datenströmen mit Live-Medien für Echtzeit-Multi-Device-Wiedergabe.

Ausbildung

Universität für angewandte Kunst Wien

1989 - 2005

Wien, Österreich

Visuelle Mediengestaltung, Klasse [Peter Weibel](#) (nicht abgeschlossen)

HTL Schellinggasse

1985 - 1989

Wien, Österreich

Elektronik & Nachrichtentechnik, Matura